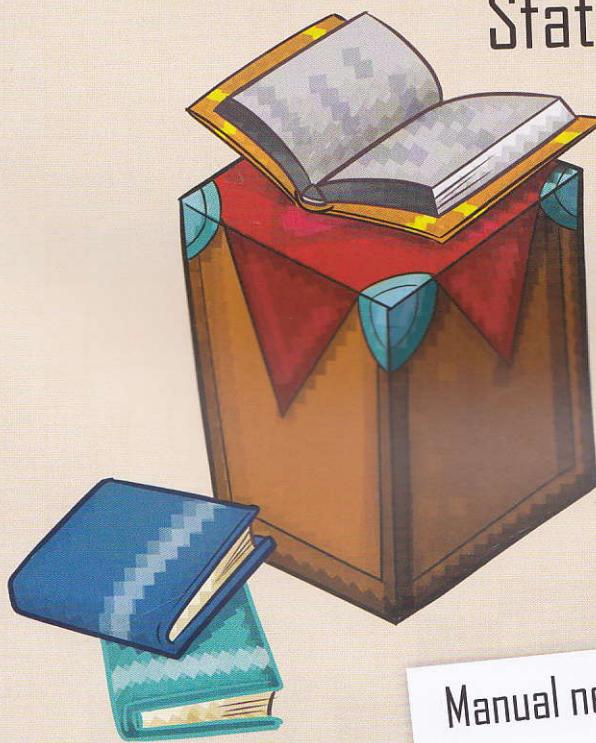


MANUALUL JUCĂTORULUI

Sfaturi și trucuri



Manual neoficial de Minecraft,
creat de jucători

Capitolul 1: Fabricarea

Pixeli și blocuri. Fabricarea	8
Spațiul este 3D, însă cine a „furat fizica”?	10
Fabricarea și resursele	12
Mâncarea și alte consumabile	14
Uneltele și cum să le folosești	16

Capitolul 2: Creaturile

Creaturi prietenoase	20
Creaturi care pot fi îmblânzite	22
Elementele de bază ale utilizării redstone	24
Arme și armuri: atac și apărare	26
Creaturi ostile	28
Anatomia unui creeper	30
Poțiuni	32
Farmece speciale	34
Ținutul Nether (iadul)	36
Tărâmul Final	38

Capitolul 3: Modul multiplayer

Cum să comunicăm în joc	42
Viața într-un server	44
Ce sunt evenimentele?	46
Moduri de joc sau jocurile din interiorul jocului	48
Punctul de pornire	50
Sfaturi pentru PvP	52
Jocuri de supraviețuire	54
SkyPvP	56
Concurs de construit	58
Modul <i>Cucerește steagul</i>	60
Evenimente de construit	62

Capitolul 4: Construitorul în echipă

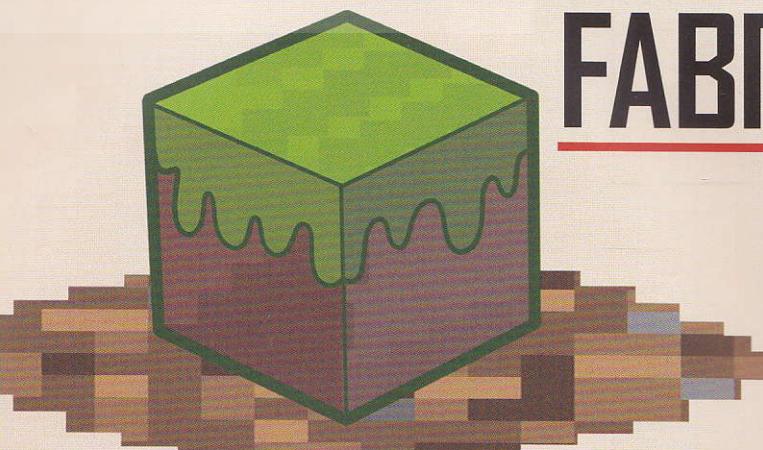
Cum să împărtășești lumea ta cu alții	66
Echipele de construit	68
Viața echipei administrative	70
Plugin-uri și operarea serverului	72
WorldEdit – gândește în stil mare!	74

Capitolul 5: Ce trebuie să știi neapărat

MinecraftEdu	78
Mineshow, Minecon	80
Îmbunătățirile regulate, viitorul jocului	82
Dicționar de Minecraft	84



FABRICAREA



**... construcțiile tale
pot prinde viață!**

Om de zăpadă

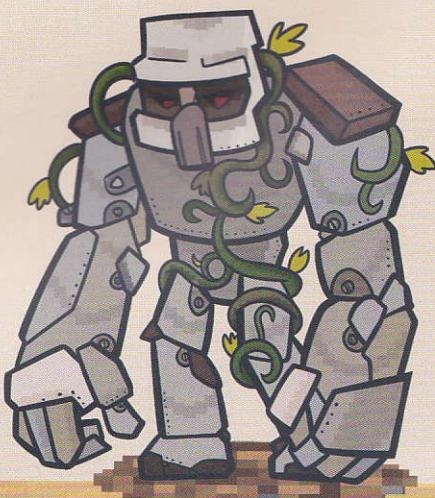
Dacă pui două blocuri de zăpadă unul peste celălalt și apoi un dovleac deasupra lor, vei face un om de zăpadă.

Mai mult, acesta va prinde viață și va începe să se miște.

Tot așa poți face încă două tipuri de creații.

Pune două scânduri una peste cealaltă și vei fabrica un băt. Ce poți face cu el? Cu două bete și o bucată de piatră deasupra, vei crea prima ta unealtă. Fabricarea este una dintre activitățile de bază din Minecraft. Pe măsură ce te vei dezvolta în joc, pe lângă bete și pietre vei putea fabrica obiecte tot mai complexe și nu numai...

Golemul
de fier,
eroicul
apărător
al satelor

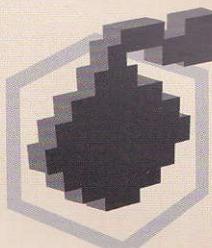


Acesta este unul dintre adver-
sarii din joc. Pentru a-l crea,
ai nevoie de nisip de suflete
adunat din cele mai adânci
niveluri ale iadului și de trei
cranii de schelet wither. Poți
să-i dai viață, însă ai grija
să știi cum să-l controlezi!



Moduri de joc

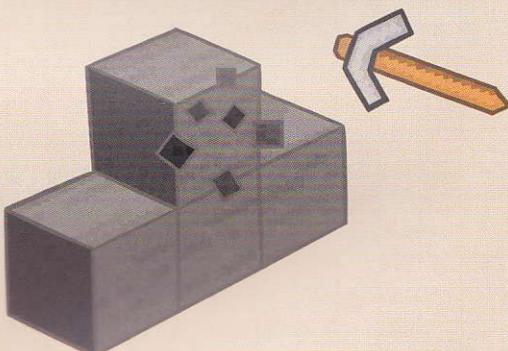
Supraviețuire – În acest mod trebuie să construiești unele, să aduni resurse prețioase sau să te lupți cu monștri formidabili. Poți muri foarte ușor, însă nu este totul pierdut. Deși vei rămâne fără obiectele pe care le aveai la tine, vei reînvia în locul din care ai început jocul.



Truc!

Dacă deja ai construit un pat și ai dormit în el, atunci când mori nu te vei mai întoarce în locul în care ai început jocul, ci chiar lângă pat.

Creativ – Dacă alegi acest mod, este imposibil să mori în joc și, în plus, poți zbură. Primești un număr infinit din toate blocurile, așa că, dacă vrei doar să construiești fără să te lupți, acest mod este perfect pentru tine.



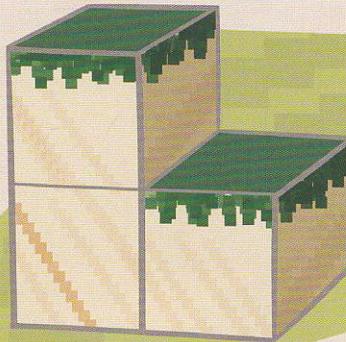
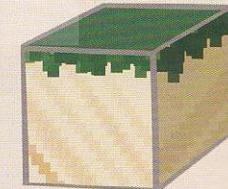
Hardcore – Numai pentru cei mai experimentați jucători. Personajul tău are o singură viață, așa că, dacă mori, jocul s-a terminat imediat, iar lumea în care ai jucat este stearsă.

Aventură – Un mod ce poate fi găsit aproape întotdeauna numai pe servere. Jucătorii nu pot să distrugă niciun bloc.

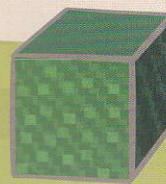
Spectator – Similar modului Aventură, este întâlnit de cele mai multe ori doar pe servere. Poți să zbori oriunde și poți să treci prin ziduri sau chiar prin animale. Dacă faci clic dreapta pe un alt jucător sau pe o creatură, îl/o poți urmări.

Niveluri de dificultate

Dificultatea jocului poate fi schimbată doar atunci când joci pe servere sau în modul Supraviețuire. Singura diferență dintre diversele niveluri de dificultate e cât de tare vei fi rănit de adversari sau atunci când cazi. Excepție face modul Pașnic, în care nu există adversari.



Spațiul este 3D



Însă cine a „furat fizica”?

Minecraft este un joc de construire în întregime tridimensional, necesitând un anumit nivel de viziune stereoscopică.

Însă nu se aplică toate legile fizicii...

De pildă, cele mai multe blocuri nu vor pica atunci când rămân în aer. Mai mult, uneori poți chiar să zbori.

Nu săpa niciodată în sus

Cele mai multe blocuri nu vor pica, aşa că poți săpa liniștit într-o mină. Însă trebuie totuși să fii atent, deoarece anumite materiale se pot prăbuși dacă nu se găseşte nimic sub ele. Acestea sunt nisipul și pietrişul (ce poate fi găsit în mine). Aşa că nu săpa niciodată în sus deoarece, dacă le întâlneşti, se vor prăbuși peste tine și te pot răni grav.

Zbor plăcut

În modul Creativ nu trebuie nici să te luptă cu adversari, nici să cauți resurse. Poți zbura în jurul clădirilor tale și poți distruge orice bloc imediat.

Mulți jucători se adună în echipe doar pentru a construi împreună. O astfel de echipă poate construi, în câteva săptămâni,结构uri alcătuite din zeci de mii de blocuri.

Interesant!

Când creezi o lume nouă, ai mai multe opțiuni. Dacă vrei să construiești în modul Creativ, poți cere o lume **superplată**. Poți specifica din ce tipuri de blocuri să fie alcătuite straturile sale, ba chiar și grosimea fiecărui strat.



Cufărul de depozitare

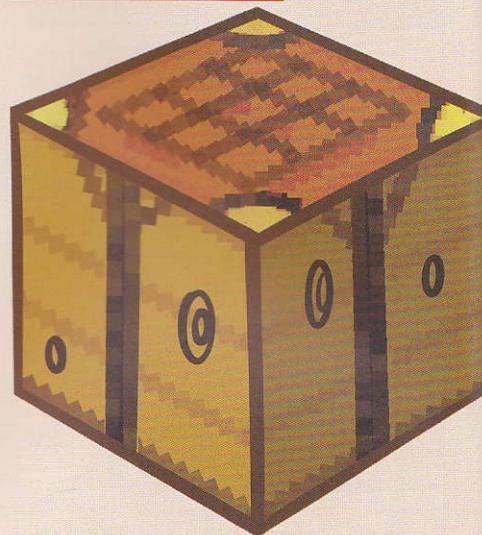
Lumea jocului

Fiecare jucător ajunge într-o lume diferită. Asta se întâmplă deoarece jocul creează fiecare lume pe baza unui cod numeric aleatoriu (*seed – sămânță*, în limba engleză). Putem crea o lume identică foarte ușor: copiem acest cod și îl introducem în generatorul de lumi. Dacă nu vrei să începi un joc nou de la zero, poți cere un pachet de început. Asta înseamnă că vei găsi lângă locul în care aparî prima oară în lume un cufăr cu diverse unelte și obiecte de care ai nevoie la începutul jocului.

Fabricarea și

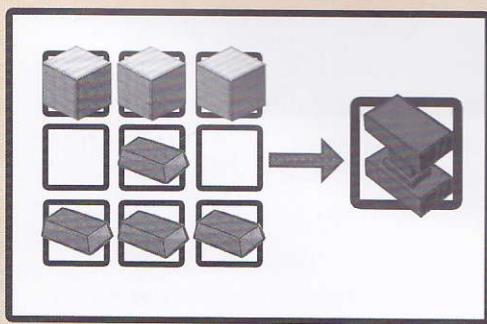
resursele

Jocul nu oferă doar posibilitatea de a construi clădiri din diferite blocuri. Dacă folosești materialele corecte, poti (de fapt, trebuie) să faci diverse obiecte. Acest proces se numește **fabricare**. Anumite obiecte, de la simplul topor până la cea mai complexă masă pentru farmecce, pot fi create în spațiul de 3×3 căsuțe al mesei de lucru. Pentru a fabrica primul tău obiect simplu, cum ar fi un târnăcop care te va ajuta să aduni resursele necesare, mai întâi va trebui să faci această masă.



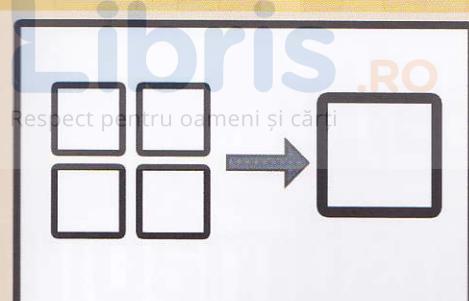
Fabrică masa de lucru!

Pentru a construi masa de lucru, mai întâi va trebui să tai un copac. Punând un bloc de lemn în spațiul de fabricare de 2×2 căsuțe din inventarul tău, îl vei transforma în scânduri. Un singur bloc de lemn îți va da patru scânduri, exact câte ai nevoie pentru o masă de lucru.



Fabrică o nicovală!

1. Începe prin a pune trei blocuri de fier unul lângă celălalt, în partea de sus a spațiului de fabricare.
2. Pregătește restul nicovalei – un lingou de fier la mijloc și trei jos.
3. Dacă le-ai poziționat corect, pătratul liber din dreapta va arăta o nicovală, pe care o poți muta în inventarul tău.

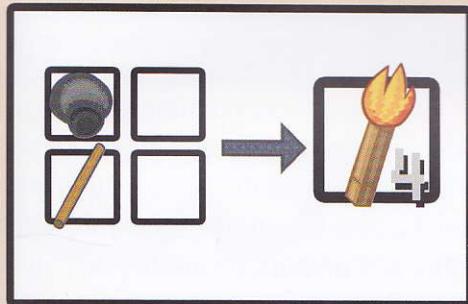


Dicționar

A fabrica vine din latinescul **fabricare**.

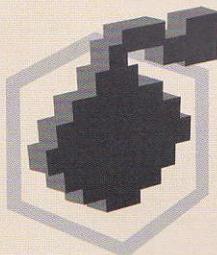
Sfat

Dacă deschizi inventarul, vei vedea o zonă de fabricare mai mică, de 2x2 căsuțe. Aceasta este disponibilă întotdeauna, oriunde te-ai afla.



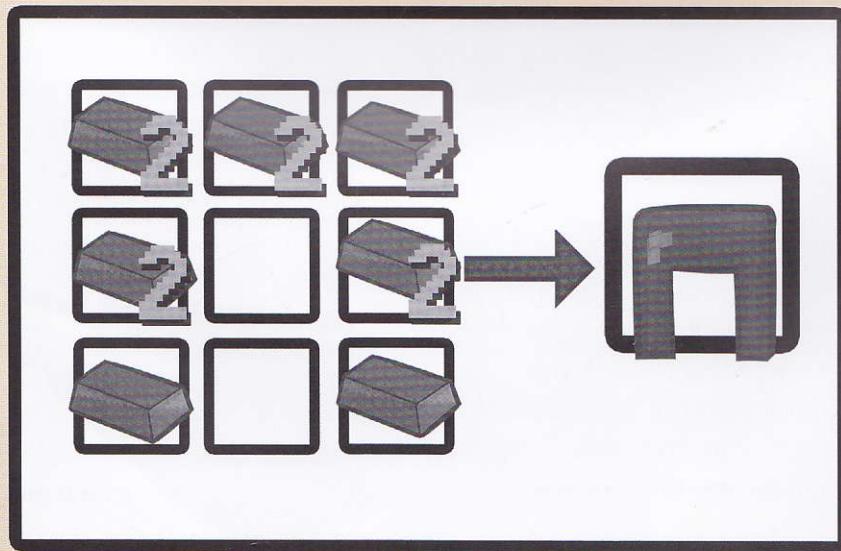
Interesant!

Anumite obiecte pot fi create pe masa de lucru în mai multe moduri. Este vorba de săbii, lespezi și plăci de presiune, ce pot fi făcute în oricare parte a spațiului de 3x3 al mesei de lucru.



Truc!

Dacă vrei să creezi un obiect repede, poți pune și mai multe materiale pe masa de lucru. Trebuie numai să te asiguri că sunt puse în ordinea necesară pentru a fabrica obiectul dorit.



Mâncarea și alte

consumabile

Cele două caracteristici principale ale personajului tău sunt sănătatea și foamea, acestea aflându-se în strânsă legătură. Cea dintâi este reprezentată prin inimi, a doua prin copane de pui. Trebuie să fi atent la indicatorul de foame deoarece, dacă acesta ajunge la numai trei copane, nu te vei mai putea vindeca, nici alerga. Dacă scade sub trei copane, personajul tău va deveni tot mai slab, iar atunci când nu mai ai niciunul, sănătatea ta va începe să scadă. Din fericire, nu poti muri de foame. Pentru a-ți vindeca punctele de foame, va trebui să mânânci. Mâncarea poate fi obținută în mai multe feluri.

Ai grijă la carnea putrezită!

Există un fel de carne mai rea decât cea crudă. Această carne putrezită o obții atunci când omori un zombie. Poți să o mânânci, însă nu va fi deloc plăcută. Chiar dacă va mai vindeca puncte de foame, te va otrăvi imediat.

Vită, porc și alte tipuri de carne

Cele două tipuri principale de carne din joc sunt cea de vită și cea de porc.

Cea dintâi este de preferat, deoarece o vacă poate lăsa până la trei felii de carne, pe când un porc nu poate mai mult de două. Pe lângă acestea, mai poți obține carne de găină, de iepure sau chiar de pește. Orice tip de carne poate fi consumat crud, însă carnea gătită vindeca mai multe puncte de foame.



Sfat

Dacă omori un animal cu foc, vei obține carne gata gătită.

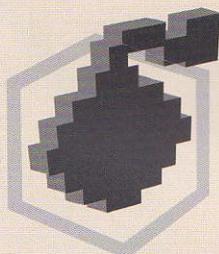


Carne putrezită

Mărul fermecat de aur



Nu te teme dacă nu poți găsi animale pe care să le mănânci. Unul dintre cele mai folosite produse alimentare din joc este mărul. Cel roșu vindecă un singur punct de foame, însă dacă îl înconjurăm pe masa de lucru cu opt lingouri de aur, vom obține un măr magic de aur. Dacă îl mănânci, nu doar că te va vindeca de două puncte de foame, ci îți va da și farmecul Regenerare II timp de zece secunde, care-ți va regenera punctele de viață.



Trucuri!

- Dacă ai rămas fără puncte de foame, mai bine mănâncă niște carne putrezită. Astfel, o parte din punctele tale de viață se vor reface.
- Cu excepția ciorbei de ciuperci, toate tipurile de mâncare pot fi stivuite.

Interesant!

Tuturor ne plac dulciurile, iar cea mai bună metodă de a sărbători e cu un tort. Aceasta este diferit față de celelalte tipuri de alimente, deoarece îl poți pune pe un bloc și îl poți împărți în felii. Astfel, toți jucătorii din jur se pot bucura de el.

